### ISTITUTO COMPRENSIVO FEDERICO II

a.s. 2020-2023

## **CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO**

con riferimento alle Competenze chiave europee e alle Indicazioni Nazionali 2012

COMPETENZA EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

**DISCIPLINA: EDUCAZIONE MOTORIA** 

#### COMPETENZA EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

#### DISCIPLINA DI RIFERIMENTO: EDUCAZIONE MOTORIA

DISCIPLINE CONCORRENTI: TUTTE.

## TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.

Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmicomusicali e coreutiche.

Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva.

Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.

Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento sia nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico. Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.

Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.

# TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE ALLA FINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI 1º

L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza sia nei limiti. Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione.

Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole. Riconosce, ricerca e applica a se stesso comportamenti di promozione dello «star bene» in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione.

Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri. È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi

E capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune.

| Traguardi formativi  |  |   |  |   |  |
|--|--|---|--|---|--|
| COMPETENZA CHIAVE<br>EUROPEA   | CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - ESPRESSIONE CORPOREA   |   |  |   |  |
| Fonti di legittimazione  | <ul> <li>Raccomandazione del Parlamento Europeo e del consiglio 22/05/2018</li> <li>Nuove Indicazioni Nazionali per il Curricolo 2012</li> </ul>   |   |  |   |  |
| COMPETENZE SPECIFICHE DI<br>BASE   | <ul> <li>Padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse.</li> <li>Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole.</li> <li>Assumere responsabilità delle proprie azioni per il bene comune.</li> <li>Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.</li> <li>Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.</li> </ul> |   |  |   |  |
| ABILITÀ FINE CLASSE PRIMA<br>SCUOLA PRIMARIA   | ABILITÀ FINE CLASSE<br>SECONDA SCUOLA PRIMARIA   | ABILITÀ FINE CLASSE TERZA<br>SCUOLA PRIMARIA  | ABILITÀ FINE CLASSE QUARTA<br>SCUOLA PRIMARIA  | ABILITÀ FINE CLASSE QUINTA<br>SCUOLA PRIMARIA |  |
| Categoria: Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo. Obiettivo: Coordinare e utilizzare diversi schemi motori.  Nominare, indicare, rappresentare le diverse parti del corpo. Padroneggiare gli schemi motori e dinamici di base. Categoria: Il gioco, lo sport, le regole e il fair play. Obiettivo: Partecipare al gioco collaborando con gli altri e rispettando le regole. Partecipare a giochi di gruppo anche competitivi. Rispettare le regole condivise. |  | Categoria: Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo. Obiettivo: Coordinare e utilizzare diversi schemi motori Padroneggiare gli schemi motori e dinamici di base Coordinare i movimenti in attività che implicano l'uso di attrezzi. Categoria: Il gioco, lo sport, le regole e il fair play. | <ul> <li>Categoria: Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo Obiettivo: Coordinare e utilizzare diversi schemi motori.</li> <li>Coordinare i movimenti in attività che implicano l'uso di attrezzi.</li> <li>Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi e tempi dell'azione motoria.</li> <li>Saper organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli altri e agli oggetti.</li> <li>Categoria: Il gioco, lo sport, le regole e il fair play.</li> <li>Obiettivo: Partecipare al gioco collaborando con gli altri e rispettando le regole.</li> <li>Conoscere e applicare correttamente le regole di diverse proposte di giocosport.</li> </ul> |   |  |

|   |  | Obiettivo: Partecipare al gioco collaborando con gli altri e rispettando le regole.  - Partecipare a giochi di gruppo anche competitivi.  - Rispettare le regole condivise.                      | <ul> <li>Rispettare le regole nella competizione sportiva.</li> <li>Saper accettare la sconfitta e manifestare senso di responsabilità.</li> </ul>                                  |                                       |
|---|--|--|---|---------------------------------------|
| CONTENUTI/CONOSCENZE<br>CLASSE PRIMA  | CONTENUTI/CONOSCENZE<br>CLASSE SECONDA | CONTENUTI/CONOSCENZE<br>CLASSE TERZA   | CONTENUTI/CONOSCENZE<br>CLASSE QUARTA   | CONTENUTI/CONOSCENZE<br>CLASSE QUINTA |
| <ul> <li>Conoscere le parti del corpo e gli schemi motori di base.</li> <li>Conoscere le regole di alcuni giochi motori di gruppo.</li> </ul> |  | <ul> <li>Conoscere le parti del corpo<br/>e gli schemi motori di base.</li> <li>Conoscere e applicare<br/>correttamente modalità<br/>esecutive di diverse<br/>proposte di giocosport.</li> </ul> | <ul> <li>Conoscere schemi motori più complessi.</li> <li>Conoscere le regole degli sport più comuni.</li> <li>Conoscere le regole fondamentali per un sano stile di vita</li> </ul> |                                       |

### **RUBRICA VALUTATIVA. SCUOLA PRIMARIA**

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.

**RUBRICA VALUTATIVA EDUCAZIONE FISICA Classi Prima e Seconda** 

| Dimensioni di competenza                         | Criteri   | Obiettivi di apprendimento   | Livello in via di prima acquisizione   | Livello base  | Livello intermedio  | Livello avanzato  |
|--|---|--|--|---|---|---|
| Il corpo e la sua<br>relazione con lo<br>spazio. | - Partecipazione<br>- Autonomia   | Coordinare e<br>utilizzare diversi<br>schemi motori.                     | Conosce le parti del<br>corpo se guidato e<br>utilizza schemi<br>motori diversi in<br>modo insicuro. | Conosce parzialmente le parti del corpo e utilizza discretamente schemi motori diversi. | Conosce le parti del<br>corpo e utilizza<br>schemi motori<br>diversi quasi sempre<br>con sicurezza. | Conosce le parti del<br>corpo e utilizza<br>schemi motori<br>diversi con sicurezza. |
| Il gioco, lo sport, le<br>regole, il fair play.  | <ul><li>Partecipazione</li><li>Autonomia</li><li>Collaborazione</li></ul> | Partecipare al gioco collaborando con gli altri e rispettando le regole. | Partecipa in modo<br>discontinuo ai giochi<br>proposti e fatica a<br>rispettare le regole.           | Partecipa ai giochi se<br>sollecitato e rispetta<br>le regole.                          | Partecipa ai giochi e rispetta le regole.   | Partecipa ai giochi,<br>collabora con i<br>compagni e rispetta<br>sempre le regole. |

## RUBRICA VALUTATIVA EDUCAZIONE FISICA Classi terza, quarta e quinta

| Dimensioni di competenza                         | Criteri  | Obiettivi di apprendimento  | Livello in via di prima acquisizione   | Livello base   | Livello intermedio  | Livello avanzato  |
|--|--|---|--|--|---|---|
| Il corpo e la sua<br>relazione con lo<br>spazio. | - Partecipazione<br>- Autonomia  | Coordinare e<br>utilizzare diversi<br>schemi motori.                              | Utilizza schemi<br>motori diversi in<br>modo insicuro.                                     | Ha una sufficiente<br>padronanza degli<br>schemi motori.       | Ha una buona<br>padronanza degli<br>schemi motori.  | Coordina e utilizza<br>diversi schemi<br>motori combinati fra<br>loro in modo sicuro e<br>completo.             |
| Il gioco, lo sport, le<br>regole, il fair play.  | <ul><li>Autonomia.</li><li>Partecipazione</li><li>Collaborazione</li></ul> | Partecipare al gioco<br>collaborando con gli<br>altri e rispettando le<br>regole. | Partecipa in modo<br>discontinuo ai giochi<br>proposti e fatica a<br>rispettare le regole. | Partecipa ai giochi se<br>sollecitato e rispetta<br>le regole. | Partecipa, collabora<br>con gli altri e rispetta<br>le regole del gioco e<br>dello sport. | Partecipa, collabora<br>con gli altri e rispetta<br>le regole del gioco e<br>dello sport con<br>consapevolezza. |

| ABILITA' FINE CLASSE PRIMA  | ABILITA' FINE CLASSE SECONDA  | ABILITA' FINE CLASSE TERZA   |  |
|---|---|--|--|
| SECONDARIA DI 1°GRADO   | SECONDARIA DI 1°GRADO   | SECONDARIA DI 1°GRADO  |  |
| CATEGORIA:  | CATEGORIA:  | CATEGORIA:   |  |
| IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO  | IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO  | IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO   |  |
| OBIETTIVI:  Saper utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici dei alcuni sport e sapersi orientare nello spazio circostante anche con l'ausilio di strumenti specifici (mappe, bussole) | OBIETTIVI:  Saper utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici dei vari sport e sapersi orientare nello spazio circostante anche con l'ausilio di strumenti specifici (mappe, bussole) | OBIETTIVI:  Saper utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici di molteplici sport e sapersi orientare nello spazio circostante anche con l'ausilio di strumenti specifici (mappe, bussole) |  |
| ABILITA':     Coordina azioni e schemi motori semplici.     Si sa orientare nell'ambiente naturale e artificiale anche con l'utilizzo di ausili specifici.  | ABILITA':     Coordina azioni e schemi motori complessi.     Si sa orientare nell'ambiente naturale e artificiale anche con l'utilizzo di ausili specifici.   | ABILITA':     Coordina azioni e schemi motori in forma originale, creativa e proponendo varianti.     Si sa orientare nell'ambiente naturale e artificiale anche con l'utilizzo di ausili specifici.                     |  |
| CATEGORIA: IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA  | CATEGORIA: IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA  | CATEGORIA: IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA   |  |
| OBIETTIVI:  Saper decodificare i gesti di compagni, avversari e degli arbitri in situazione di gioco e di sport conosciuti.   | OBIETTIVI:  Saper decodificare i gesti di compagni, avversari e degli arbitri in situazione di gioco e di sport anche nuovi.  | OBIETTIVI:  Saper decodificare i gesti di compagni, avversari e degli arbitri in situazione di gioco e di sport anche nuovi e  |  |
| ABILITA':     Utilizza il movimento come espressione di stati d'animo diversi.     Decodifica i gesti dei compagni e dell'arbitro in situazioni di gioco conosciute.  | ABILITA':     Utilizza il movimento come espressione di stati d'animo diversi     Decodifica i gesti dei compagni e dell'arbitro in situazioni di gioco diverse.  | complessi.  ABILITA':  Utilizza il movimento come espressione di stati d'animo diversi  Decodifica i gesti dei compagni e dell'arbitro in situazioni di gioco anche nuove e impreviste.                                  |  |
| CATEGORIA:  | CATEGORIA:  | CATEGORIA:   |  |
| IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY  | IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY  | IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY   |  |
| OBIETTIVI:  Padroneggiare le capacità coordinative e le strategie di gioco, adattandole alle situazioni ludiche conosciute con  | OBIETTIVI:  Padroneggiare le capacità coordinative e le strategie di gioco, adattandole alle varie situazioni richieste n forma   | OBIETTIVI:  Padroneggiare le capacità coordinative e le strategie di gioco, proponendo anche varianti in base alle richieste   |  |

| <ul> <li>autocontrollo e rispetto per l'avversario.</li> <li>ABILITA': <ul> <li>Padroneggia le capacità coordinative e le sa adattare a in semplici situazioni di gioco.</li> <li>Partecipa a giochi rispettando le regole.</li> <li>Accetta sia la vittoria che la sconfitta.</li> </ul> </li> </ul> | originale e creativa con autocontrollo e rispetto per l'avversario.  ABILITA':  Padroneggia le capacità coordinative e le sa adattare a varie situazioni di gioco.  Partecipa a giochi rispettando le regole e gestendo i vari ruoli.  Accetta sia la vittoria che la sconfitta. | in forma originale e creativa con autocontrollo e rispetto per l'avversario, sia in caso di vittoria che di sconfitta.  ABILITA': Padroneggia le capacità coordinative e le sa adattare a molteplici situazioni di gioco. Partecipa a giochi rispettando le regole e gestendo ruoli ed eventuali conflitti. Accetta con consapevolezza sia la vittoria che la sconfitta. |
|---|--|--|
| CATEGORIA: SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA  | CATEGORIA:<br>SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA  | CATEGORIA:<br>SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA  |
| OBIETTIVI:  Saper adottare comportamenti e stili di vita appropriati per la sicurezza propria e dei compagni, e riconoscere i benefici di una regolare e costante attività fisica.  ABILITA':   | OBIETTIVI:  Saper adottare comportamenti e stili di vita appropriati per la sicurezza propria e dei compagni, riconoscere i benefici di una regolare e costante attività fisica.  ABILITA':  | OBIETTIVI:  Saper adottare comportamenti e stili di vita appropriati per la sicurezza propria e dei compagni, evitando l'uso di sostanze nocive (droghe, fumo, alcol), e riconoscere i benefici di una regolare e costante attività fisica.  |
| <ul> <li>Assume comportamenti corretti dal punto di vista<br/>igienico-sanitario e della sicurezza di sé e degli altri.</li> </ul>  | <ul> <li>Riconosce i propri cambiamenti morfologici e sa applicare esercizi e tecniche per il proprio miglioramento.</li> <li>Assume comportamenti corretti dal punto di vista igienico-sanitario e della sicurezza di sé e degli altri.</li> </ul>                              | ABILITA':      Riconosce con consapevolezza i propri cambiamenti morfologici e sa applicare esercizi e tecniche per il proprio miglioramento.      Assume comportamenti corretti dal punto di vista igienico-sanitario e della sicurezza di sé e degli altri.      Conosce nozioni di primo soccorso e sa prevenire situazioni che possono provocare traumi sportivi.    |

| CONTENUTI/CONOSCENZE CLASSE PRIMA  | CONTENUTI/CONOSCENZE CLASSE SECONDA  | CONTENUTI/CONOSCENZE CLASSE TERZA  |  |
|--|--|--|--|
| <ul> <li>Gli apparati deputati al movimento(locomotore).</li> <li>Le percezioni sensoriali.</li> <li>Coordinazione generale, schemi motori, equilibrio,</li> </ul> | <ul> <li>Gli apparati deputati al movimento (apparato locomotore).</li> <li>Le percezioni sensoriali.</li> </ul>       | Gli apparati deputati al movimento (apparato   |  |
| orientamento spazio-tempo e coordinazione fine.  Gioco, gioco-sport e sport:   | <ul> <li>Coordinazione generale, schemi motori, equilibrio, orientamento spazio-tempo e coordinazione fine.</li> </ul> | locomotore).  Le percezioni sensoriali. Coordinazione generale, schemi motori, equilibrio, |  |

Modalità tattiche e regole degli sport praticati.

- Tecniche e regole principali dei giochi praticati.
- Interazione tra movimento e processi affettivi/cognitivi.
- Aspetti relazionali, cognitivi del gioco e dello sport.
- Norme principali di prevenzione e sicurezza.

Gioco, gioco-sport e sport:

Modalità tattiche e regole degli sport praticati. Tecniche e regole principali dei giochi praticati.

- Espressività corporea:
  - Linguaggio verbale e non verbale.
- Interazione tra movimento e processi affettivi/cognitivi.
- Aspetti relazionali, cognitivi del gioco e dello sport.
- Norme principali di prevenzione e sicurezza.
- Norme per una corretta alimentazione.

orientamento spazio-tempo e coordinazione fine.

- Gioco, gioco-sport e sport:
  - Modalità tattiche e regole degli sport praticati.
- Tecniche e regole principali dei giochi praticati.
- Espressività corporea:
  - Linguaggio verbale e non verbale.
- Interazione tra movimento e processi affettivi/cognitivi.
- Aspetti relazionali, cognitivi del gioco e dello sport.
- Norme principali di prevenzione e sicurezza.
- Norme per una corretta alimentazione.
- Conoscenza delle norme basilari di ed. stradale.